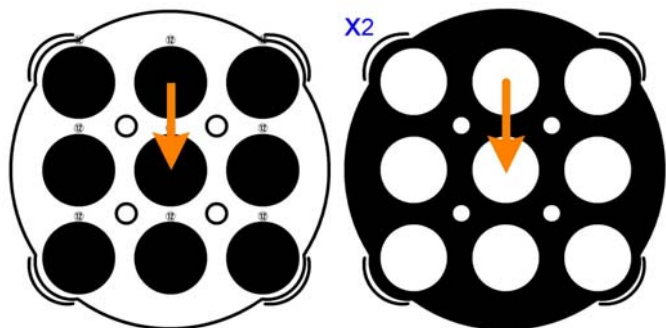
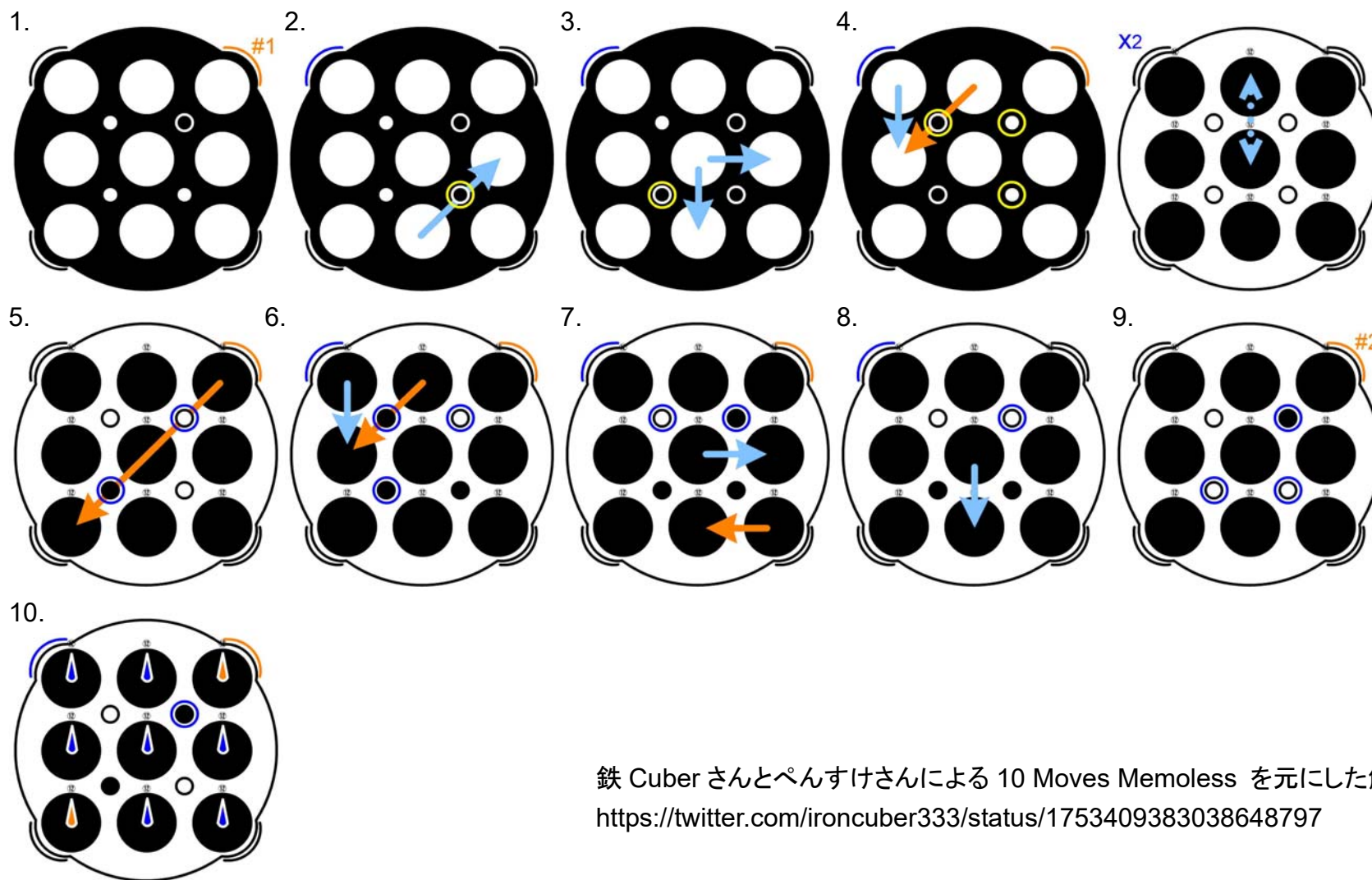




数字	0	1	2	3	4	5	6
文字	ぜ	い	に	さ	し	ご	ろ
数字		-1	-2	-3	-4	-5	
文字		ひ	ふ	み	よ	う	

- ・ ボタンは黒が上、白が下。
- ・ ○で囲ったボタンが動かすボタン。
- ・ 矢印の元を矢印の先に合わせる。
- 青は左上、橙は右上ダイヤル。
- ・ 4. の次で x2 したときに、上中の合致を確認。



鉄 Cuber さんとぺんすけさんによる 10 Moves Memoless を元にした解法
<https://twitter.com/ironcuber333/status/1753409383038648797>